



Medienliste

zum Thema Klima, Energie und Umwelt



empfohlen vom
Lesezentrum Steiermark
&
der steirischen Ludothek Ludovico

Literaturliste-Bücher

Die Empfehlungen für die Bücher/Hörbücher und DVDs zum Thema Klimaschutz und Umwelt stammen vom Lesezentrum Steiermark.

Die farblich markierten Medienempfehlungen wurden in den Bestand der KlimaKisten aufgenommen.

LESEZENTRUM STEIERMARK

Institut für Bibliotheksorganisation,
Bibliotheksentwicklung und Lesepädagogik

Dr.ⁱⁿ Michaela Haller, GF

Eggenberger Allee 15a, 8020 Graz

T: 0316/685 3570

office@lesezentrum.at

www lesezentrum.at



Erwachsene/Jugendliche

- Jonathan Safran Foer: Wir sind das Klima! Kiepenheuer&Witsch 2019. ISBN: 978-3-462-05321-0
- Milena Glimbovski: Ohne wenn und Abfall. Wie ich dem Verpackungswahn entkam. Kiepenheuer&Witsch 2017. 978-3-462-05019-6
- Ilija Trojanow: Eistau. Hanser 2011. ISBN: 978-3-446-23757-5
- Annette Mierswa: Wir sind die Flut, Loewe Verlag, Loewe 2020, ISBN: 978-3-7432-0823-0
- Katharina Rogenhofer, Florian Schlederer: Ändert sich nichts, ändert sich alles. Warum wir jetzt für unseren Planeten kämpfen müssen, Paul Zsolnay Verlag 2021, ISBN: 978-3-552-07254-1
- Maja Lunde: Die Letzten ihrer Art. btb 2019, ISBN: 978-3-442-75790-9
- John Ironmonger: Der Wal und das Ende der Welt. Fischer 2020. ISBN: 978-3-596-52304-7
- Jostein Gaarder: 2084 - Noras Welt. dtv 2015. ISBN: 978-3-423-62602-6
- Jennifer Sieglar: Umweltliebe. Piper 2020. ISBN: 978-3-492-31693-4
- Plastik Held: Plastikfrei leben. epubli 2019. ISBN: 978-3-748-56856-8
- Die Welt ist noch zu retten. Konsum reduzieren, Lebensqualität gewinnen, die Klimabilanz verbessern - Für unsere Kinder: Sinneswandel statt Klimawandel, Ludwig, München 2021, ISBN: 978-3-453-28133-2
- Maja Göpel: Unsere Welt neu denken. Eine Einladung, Ullstein TB 2021, ISBN: 978-3-548-06466-6
- Karin Hochegger: Bäume lesen lernen. Anton Pustet Verlag, 2021 ISBN 978-3-7025-1016-9
- Johannes Siegmund: Klimasolidarität - Verteidigung einer Zukunft für alle. Leykam 2023 ISBN 978-3-7011-8306-7
- Greta Thunberg: Das Klima-Buch. Fischer 2022 ISBN 978-3-10-397189-7
- Jasmin Schreiber: Schreibers Naturarium. Eichborn 2023 ISBN 978-3-8479-0136-5

MS-Kinder

- Klaus Hurrelmann, Erik Albrecht: Generation Greta. Was sie denkt, wie sie fühlt und warum das Klima erst der Anfang ist. Beltz & Gelberg 2020. ISBN: 978-3-407-86623-3
- frechverlag: Every Day for Future: 100 Dinge, die du selbst tun kannst, um das Klima zu schützen, nachhaltig zu leben und die Natur zu bewahren. Frech 2019. ISBN: 978-3-772-47172-8
- Ursula Poznanski: Cryptos. Loewe 2020. ISBN: 978-3-743-20050-0
- Anja Reumschüssel: Klima- und Umweltschutz Was Jugendliche über den Klimawandel wissen sollten und wie sie ihm begegnen können, Carlsen Verlag, 2020, ISBN: 978-3-551-31895-4
- Laura Hennemann: Energie - Was die Welt antreibt? (WAS IST WAS Sachbuch, Band 3), TESSLOFF, ISBN: 978-3-7886-2031-8
- Günther und Franziska Wessel: YOU for Future. Arena 2020. ISBN: 978-3-401-60539-5
- Valentina Gianella: Mein Name ist Greta. Das Manifest einer neuen Generation. Midas Collection 2019. ISBN: 978-3-038-76162-4
- Sascha Mamczak, Martina Vogt: Es ist dein Planet. Ideen gegen den Irrsinn. Heyne 2019. ISBN: 978-3-453-59652-8
- Dela Kienle: Plastik? Probier´s mal ohne! Wo Kunststoffe überall drin sind und wie wir sie einsparen können, Carlsen 2019, ISBN: 978-3-551-25265-4
- Isabel Thomas: Was soll der ganze Müll? 50 Dinge, die du tun kannst, um die Welt zu retten, Carlsen 2019, ISBN: 978-3-551-31864-0
- Ute Scheub: Der große Streik der Pflanzen, Jacoby & Stuart, 2022. ISBN 978-3-96428-128-9
- Juliana Aschwanden-Vilaça: Biome der Welt. Tessloff Verlag 2023. ISBN 978-3-7886-7626-1
- Andrea Grill: Sam und die Evolution, Tyrolia 2022. ISBN 978-3-7022-4046-2
- William Sutcliff: Grüner wird's nicht, Der Sommer, in dem ich die Welt rettete. Ars edition 2023 ISBN 978-3-8458-5006-1

VS-Kinder

- Kristina Scharmacher-Schreiber: Wie viel wärmer ist 1 Grad? Beltz & Gelberg 2019. ISBN: 978-340-775469-1
- Jess French: So viel Müll!: Wie du die Umwelt schützen kannst. Dorling Kindersley Verlag GmbH 2019. ISBN: 978-383-103822-0
- Hannah Wilson: Schnee war gestern: Was du gegen den Klimawandel tun kannst. arsEdition 2020. ISBN: 978-384-583560-0
- Eliza Girod, Amelie Hartung: Durdu und das Plastikmeer, Ab 7 Jahren, 2021 oekom Verlag, ISBN: 978-3-96238-261-2
- Gerda Raidt: Das ist auch meine Welt. Wie können wir sie besser machen? Ab 7 Jahren, 2021 Beltz, ISBN: 978-3-407-75857-6
- Frag doch mal ... die Maus: Umwelt und Energie, Die Sachbuchreihe mit der Maus, Carlsen 2019, ISBN: 978-3-551-25268-5
- memo Wissen entdecken. Energie: Strom, Wärme, Licht. Das Buch mit Poster!, ISBN: 978-3-8310-3388-1

- Christina Steinlein, Mieke Scheier: Ohne Wasser geht nichts! Alles über den wichtigsten Stoff der Welt. Beltz & Gelberg 2020. ISBN: 978-340-775565-0
- Hannah Wilson, Andreas Jäger: Weniger ins Meer – was du tun kannst, um Plastik und Müll zu vermeiden. arsEdition 2019. ISBN: 978-384-583440-5.
- Ola Woldanska-Plocinska: Schütze die Natur: Plastik – nein, danke! Beltz & Gelberg 2020. ISBN: 978-340-775588-9
- Julia Dürr: Plastik Wo kommen unsere Sachen her? Beltz 2023. ISBN 978-3-407-75710-4
- Angelika Huber-Janisch: Die Pfütze. Die Vielfalt einer verborgenen Welt entdecken Knesebeck 2022. ISBN 978-3-95728-530-0
- Melanie Laibl: WERde wieder wunderbar. Wünsche fürs Anthropozän. G & G Verlagsgesellschaft 2022. ISBN 978-3-7074-5272-3
- Jan Paul Schutten, Wunderwelt Wald, Gerstenberg Verlag 2022. ISBN 978-3-8369-6138-7

Kindergartenkinder

- Peter und Carina Wohlleben, Stefanie Reich: Kühle Pfötchen für Piet. Oetinger 2020. ISBN: 978-378-912102-9
- Oliver Jeffers: Hier sind wir. Anleitung zum Leben auf der Erde. NordSüd 2018. ISBN: 978-331-410453-4
- Nicole Intemann: Plastian, der kleine Fisch: ... und wie er mit seinen Freunden auf einer abenteuerlichen Reise die Welt ein bisschen besser macht. oekom 2016. ISBN: 978-386-581756-3
- Antje Damm: Was wird aus uns? Moritz 2018. ISBN: 978-3-89565356-8
- Charlotte Guillain, Yuval Zommer: Unter meinen Füßen: Die Reise zum Mittelpunkt der Erde. Prestel Verlag 2018. ISBN: 978-379-137340-9
- Clover Robin: Mein Insektenhotel – Biene, Schmetterling und Käfer. cbj 2020. ISBN: 978-357-017758-7
- Olivier Tallec: Nur ein kleines bisschen, Ab 4 Jahren, 2021 Gerstenberg Verlag, ISBN: 978-3-8369-6121-9
- Zoë Tucker, Zoe Persico: Greta und die Großen, Ab 4 Jahren, 2019, ars Edition, ISBN: 978-3-8458-3860-1
- Michael Engler, Jan Birck und Joëlle Turlonias: Regenland + Trockenland, Ein Wendebuch, Ab 6 Jahren, 2019, 360 Grad Verlag, ISBN: 978-3-96185-526-1
- Aino Järvinen: Weckruf der Tiere. Mixtvision 2023. ISBN 978-3-95854-183-2
- Elisabeth Etz: Ein Baum kommt selten allein. Leykam 2022. ISBN 978-3-7011-8234-3
- Simona Smatana: Kompostfranzi. Leykam 2023. ISBN 978-3-7011-8272-5
- Pip Cornell: Was Bären über Bienen wissen (müssen) Thienemann-Esslinger 2022. ISBN 978-3-480-23744-9

Literaturliste-Hörbücher

„Die Empfehlungen für die Hörbücher zum Thema Klimaschutz- und Umwelt stammen von der HörBibliothek Mariahilf in Zusammenarbeit mit dem Lesezentrum Steiermark.

Die farblich markierten Medienempfehlungen wurden in den Bestand der KlimaKisten aufgenommen.

HörBibliothek Mariahilf
Christa Wiener-Pucher
Mariahilferplatz 3, 8020 Graz
T: 316/71316912

hoerbibliothek.mariahilf@utanet.at
<https://www.hoerbibliothek.at/>



Erwachsene/Jugendliche

- Naomi Klein: Warum nur ein Green New Deal unseren Planeten retten kann. ISBN-13: 978-3-86974-414-8, Verlag Steinbach sprechende Bücher, 2019
- Jonathan Safran Foer: Wir sind das Klima, ISBN-13: 978-3-8398-1737-7, Argon Verlag, 2019
- C.A. Fletcher: Ein Junge, sein Hund und das Ende der Welt, ISBN-13: 978-3-8371-5075-9 Random House Audio 2020
- Maja Göpel: Unsere Welt neu denken. Eine Einladung, Audio Verlag München 2020, ISBN: 978-3-7484-0195-7
- Volker und Cornelia Quaschnig: Energierevolution jetzt!: Mobilität, Wohnen, grüner Strom und Wasserstoff: Was führt uns aus der Klimakrise - und was nicht?, Rubikon Audioverlag 2022, ISBN: 978-3-948343-80-4
- Christian Paul: Das Leben ist eine Öko-Baustelle, ISBN-13: 978-3-86231-125-5, DAV 2011
- Hartmut Graßl: Klimawandel: Die wichtigsten Antworten, ISBN-13: 978-3-8312-6318-9 Komplet Media 2007
- Li Qing: Die wertvolle Medizin des Waldes, ISBN-13: 978-3-8398-8171-2, Argon Hörbuch 2018
- Wer ernährt die Welt?: Renata Schmidtkunz im Gespräch mit Maximilian Hardegg, Landwirt und Unternehmer 978-3-902733-56-6, ORF 2014

MS-Kinder

- Every Day for future. 100 praktische Dinge, um das Klima zu schützen, ab 8 Jahren, ISBN-13: 978-3-96632-013-9, Verlag: Hörcompany, Medium: 1 CD(s) Laufzeit 160 Minuten
- Christine Knödler, Benjamin Knödler: Young Rebels. 25 Jugendliche, die die Welt verändern, ab 10 Jahren, ISBN-13: 978-3-7456-0240-1, Verlag: Silberfisch, Medium: 3 CD(s), Laufzeit: 219 Minuten

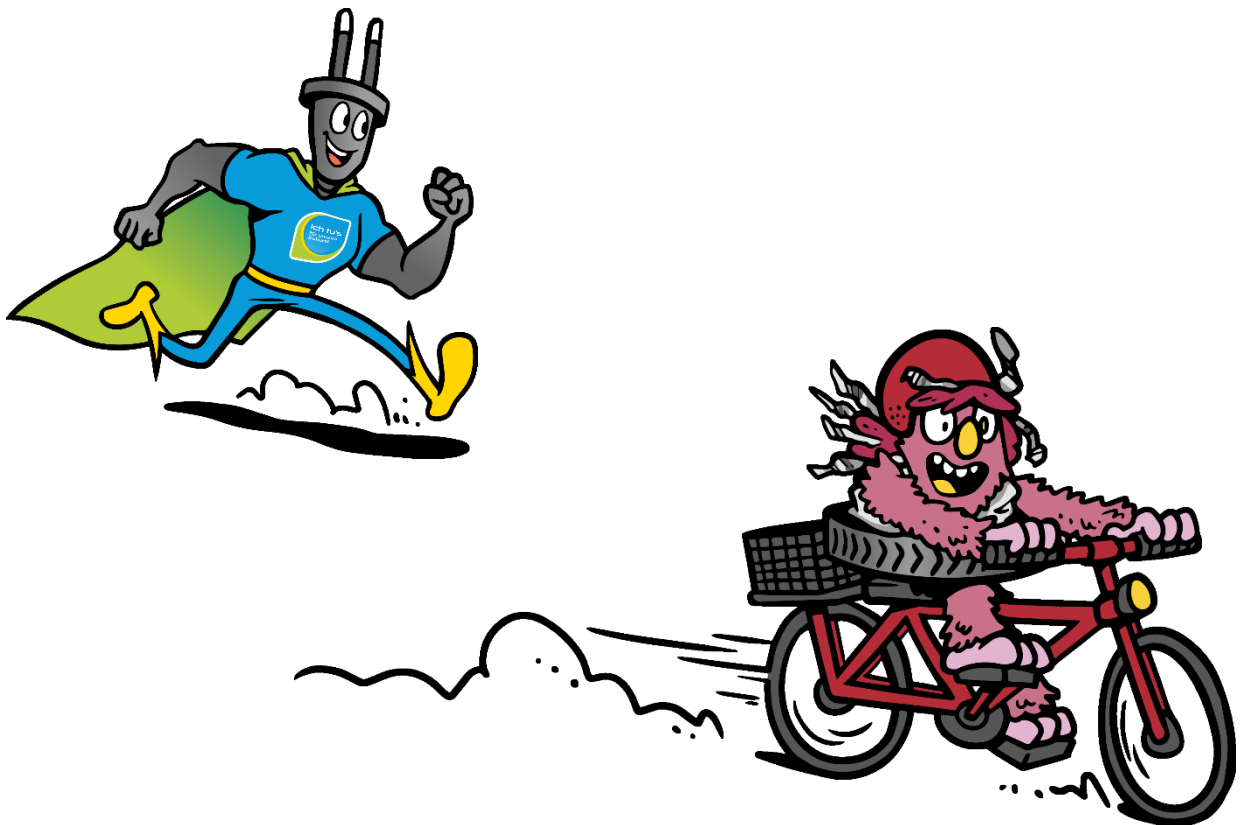
- Luisa Neubauer, Alexander Repennig: Vom Ende der Klimakrise, ab 12 Jahren, ISBN-13: 978-3-86484-632-8, Verlag: tacheles!, Medium: 1 MP3-CD(s), Laufzeit: 540 Minuten

VS-Kinder

- Was ist was? Das Wetter. Die Jahreszeiten, ab 6 Jahren, ISBN-13: 9783788628994, Verlag: Tessloff, Medium: 1 CD(s),
- Peter Wohlleben: Hörst du wie die Bäume sprechen? , ab 6 Jahren, ISBN-13: 978-3-8373-1031-3, Verlag: Oetinger, Medium: 1 CD(s), Laufzeit: 141 Minuten
- Rätsel der Erde. Der Regenwald, ab 8 Jahren, ISBN-13: 9783942175029, Verlag: Headroom, Medium: 1 CD(s), Laufzeit: 80 Minuten

Kindergartenkinder

- Ingo Siegner: Der kleine Drache Kokosnuss und die Wetterhexe, ab 3 Jahren, ISBN-13: 978-3-8371-0357-1, Random House Audio, 2010
- Liane Schneider: Conni kümmert sich um die Umwelt, ab 3 Jahren, ISBN-13: 978-3-7456-0326-2, Silberfisch, Laufzeit: 43 Minuten, 2021
- So schön ist die Welt: Nina Blazon, Sven Gerhardt, Anke Girod, ab 5 Jahren, ISBN-13: 978-3-8371-5333-0, Random House, Medium: 2 CD(s), Laufzeit: 134 Minuten, 2021



DVDs -Filme

Erwachsene/Jugendliche

- Immer noch eine unbequeme Wahrheit - unsere Zeit läuft Bonni Cohen [Regie] Paramount, 2017, 134 Min. EAN: 5053083146634
- 2040 - Wir retten die Welt! Damon Gameau [Regie] Leonine, 2019. 89 Min. EAN: 4061229121705
- Sechs Grad bis zur Klimakatastrophe? Hamburg: Gruner 2008. 96 Min. (National Geographic: Wissenschaft und Technik) EAN: 9783866900844
- Tomorrow - Die Welt ist voller Lösungen Cyril Dion [Regie]. Pandora Film, 2015. 116 Min. EAN: 4042564169034
- Power to Change - Die Energie Rebellion Carl-A. Fechner [Regie]. - Berlin: EuroVideo 2015. 90 Min. EAN: 9783898678018
- Die grüne Lüge - Werner Boote [Regie] Lighthouse Home Entertainment, 2017. 93 Min. EAN: 4250128430494
- Eine unbequeme Wahrheit Davis Guggenheim [Regie]. Paramount, 2005. 93 Min. EAN 4010884533637
- Thule Tuvalu Der Film zum Klimawandel / Matthias von Gunten [Regie] Lighthouse Home Entertainment, 2014. 96 Min. EAN: 4250128416979

VS/MS-Kinder

- Wall-E - Der Letzte räumt die Erde auf Andrew Stanton [Regie] 2008 – 95 Min. EAN: 8717418185886
- Checker Tobi und das Geheimnis unseres Planeten Martin Tischner [Regie] Alive Ag 2018. 83 Min. EAN: 4260456580532
- Erklär mir mal die Energie KSM GmbH, 2010. 170 min. EAN: 4260181985657
- Klima von Eiszeit zu Warmzeit Universal, 2009. 24 Min., (Was ist was) (Tessloff Wissen) EAN: 5050582699043

Kindergartenkinder

- Bibliothek der Sachgeschichten - R 8 Recycling Armin Maiwald [Regie]. - Köln: FLASH-Filmstudio, 2012. 30 Min. EAN: 4260045882252
- Bibliothek der Sachgeschichten - S 6 Solarenergie Armin Maiwald [Regie], Köln: FLASH-Filmstudio, 2010. 30 Min. EAN: 4260045881781

Spiele

Die Spieleempfehlungen zum Thema Klimaschutz und Umwelt stammen von Herrn Johann F. Herrmann, Bereichsleitung Ludothek.

Die farblich markierten Medienempfehlungen wurden in den Bestand der KlimaKisten aufgenommen.

Die steirische Landesludothek
Mag.^a Sarah Ulrych, GF
Johann F. Herrmann, Bereichsleitung
Karmeliterplatz 2, 8010 Graz
T: 0316/90370250
office@ludovico.at
www.ludovico.at



Erwachsene/Jugendliche

Planet A

Ein kleines, kooperatives Kartenspiel in dem man gemeinsam versucht unseren Planeten A – die Erde – zu retten. Das Spiel hat einen sehr realitätsnahen Ansatz und bietet auch eine Möglichkeit zur Reflexion und Diskussion. - Passend ab Unterstufe bis Erwachsene;

2 bis 5 SpielerInnen ab 10 Jahren; Dauer: 15 – 45 min; Verlag: Planet A;

Photosynthese

Ein Strategiespiel, in dem man Bäume ansetzt und durch ihren Lebenszyklus begleitet. Wichtig ist dabei, dass die eigenen Bäume ausreichend Licht bekommen. Ein mehrfach ausgezeichnetes Spiel mit besonders schön gestalteten Bäumen. - Ideal ab Unterstufe bis Erwachsene;

2 bis 4 SpielerInnen ab 10 Jahren; Dauer: 45-60 min; Verlag: Asmodee;
Autor: Hjalmar Hach

Keep Cool – Setzen Sie das Klima aufs Spiel

Jeder Spielende schlüpft in die Rolle von Politikern verschiedener Länder, die versuchen mit Verhandlungsgeschick ihre Ziele zu erreichen. Durch Kompromisse und Absprachen versucht man zu einer gemeinsamen Lösung zu kommen um nicht von den Folgen einer Umweltkatastrophe überrannt zu werden. - Ideal für Oberstufe und Erwachsene;

3 - 6 SpielerInnen ab 12 Jahren; Dauer: 60-120 min; Verlag: Spieltrieb, Autor: Klaus Eisenack, Gerhard Petschel-Held;

One Planet Game

Ein pädagogisches Kartenspiel zum Ressourcenverbrauch, zum ökologischen Fußabdruck und zur Nachhaltigkeit. Durch Einschätzen und Interaktion werden die Denkmuster für ein umweltbewusstes Konsumverhalten trainiert. Das Spiel wurde speziell für den Unterricht an Mittel- und Oberstufe konzipiert.

3 bis 8 SpielerInnen ab 10 Jahren; Dauer: 15 min; Verlag: Studierendeninitiative enactus Münster;

Baumkronen

Innerhalb von 3 Jahrzehnten kümmert man sich um das eigene kleine Stück Regenwald, lässt Bäume wachsen und üppige Dschungelpflanzen gedeihen. Damit werden auch die Grundlagen für viele verschiedene Wildtiere geschaffen. Dabei sollten mit Bedacht die Karten gewählt werden, damit der schönste Regenwald mit hohen Bäumen und größter Biodiversität gestaltet wird.

2 Spieler:innen ab 10 Jahren; Dauer: 30 min; Verlag: Kosmos; Autor: Tim Eisner

Bau(m)land

Am Rande einer Kleinstadt soll eine freie Fläche neu gewidmet werden. Das Gelände weist naturnahe Bereiche auf und auch Gebiete, die sich gut für Siedlungsbau und Industrie eignen. Ein neuer Flächennutzungsplan ist zu entwerfen, der für die Entwicklung der nächsten 15 bis 20 Jahren gilt. Die Interessengruppen haben dabei ihre eigenen Vorstellungen und es muss verhandelt werden! Dabei versuchen alle, möglichst viele und wertvolle Flächen für sich zu gewinnen und auch möglichst große zusammenhängende Gebiete zu schaffen. Allein kann aber keine Gruppe ihre Interessen durchsetzen, Absprachen und Kompromisse müssen gemacht werden. Auch kann es manchmal nicht ganz ehrlich zugehen... und auf welcher Seite ist die Politik?

3 bis 5 Spieler:innen ab 12 Jahren; Dauer: 60 - 80 min; Verlag: Umweltdachverband;
Autor:innen: Samira Bouslama & Till Meyer;

Tipping Point – The Climate Change Card Game

Im Spiel managen die Mitspielenden jeweils eine unabhängige Stadt, deren Bewohner sie versorgen und vor extremen Wetterereignissen schützen müssen. Die Wetterereignisse nehmen durch ansteigenden CO₂-Anteil in der Atmosphäre auch zu. - Es gilt daher einen Ausgleich zu finden zwischen der Entwicklung und Wachstum der eigenen Stadt und dessen Auswirkungen. Es kann in drei Spielmodi, gegeneinander, semi-kooperativ und ganz kooperativ, gespielt werden.

Das Spiel gibt es bisher nur auf Englisch.

2 bis 4 Spieler:innen ab 10 Jahren; Dauer: 60 - 90 min; Verlag: Treeceratops;
Autor: Ryan Smith;

Earth Rising: 20 Years to Transform Our World

Ein kooperatives Brettspiel zur Rettung der Welt! Es geht darum, die Welt in nachhaltige Harmonie zu bringen, die verschiedenen Bedrohungen, wie Klimaerwärmung oder Verlust der Biodiversität, abzuwenden und den ökologischen Kollaps zu verhindern. Dabei helfen die verschiedenen Fähigkeiten der gewählten Charaktere und ein planvolles gemeinsames Vorgehen.

Und es gibt nur 20 Jahre Zeit um die Welt zu verändern! - Aktuell nur auf Englisch erhältlich!

1 - 6 Spieler:innen ab 10 Jahren; Dauer: 90 - 120 min; Verlag: Stop Drop & Roll;
Autorin: Laurie Blake

Meadow: Im Reich der Natur

Im Spiel schlüpft man in die Rolle von Wander:innen, die die Natur genießen und um die schönsten Beobachtungen wetteifert. Dabei kann man Pflanzen, Tieren, Landschaften und Fundstücken begegnen, die ins eigene Naturgebiet oder in die Umgebung platziert werden. Im Spiel tauchen alle ins Reich der Natur ein und erleben Flora und Fauna auf wunderschönen, handgemalten Illustrationen. Ein eigenes Verzeichnis mit wissenswerten Informationen zu allen vorkommenden Tier- & Pflanzenarten ergänzt das Spiel.

1 - 4 Spieler:innen ab 10 Jahren; Dauer: 60 min; Verlag: Rebel; Autor: Klemens Kalicki

Keystone: Nordamerika

Hier erkundet man die wilde Natur Nordamerikas als Biolog:innen. Dabei kommt einem die spannende Aufgabe zu, die Lebensräume mit einer großen Vielfalt an Tier- und Pflanzenarten zu erforschen und gezielt ein gesundes Ökosystem aufzubauen. Nur wenn bestimmte Arten passend ausgewählt und angesiedelt werden, erreicht man damit eine gute Wertung. Das Spiel kann auch alleine oder kooperativ gespielt werden und man lernt dabei Wissenswertes über die Tierarten und die Ökosysteme in Nordamerika.

1 - 4 Spieler:innen ab 10 Jahren; Dauer: 30 - 60 min; Verlag: Rose Gauntlet/Asmodee; Autoren: Jeffrey Joyce, Isaac Vega

GigaWatt: A Power Play for the Future

GigaWatt ist ein Strategiespiel über den Energiesektor und dessen saubere Zukunft. Ihr übernehmt die Kontrolle über eine europäische Region, errichtet Kraftwerke, handelt Strom und versucht die Ziele der Energiewende am schnellsten zu erreichen. Dabei gibt es realistische Herausforderungen: Steigende Nachfrage, Proteste in den Regionen, Schließungen von Kohle-Kraftwerken, Wolkendecken lassen eure Sonnenkraftwerke schwächeln... Das stellt die Spielenden auch vor Entscheidungsprobleme - mit einem zu schnellen Ausstieg aus fossilen Energien riskiert man vielleicht Stromausfälle, lässt man sich aber dabei Zeit, verschärft man die Klimakrise...

1 - 6 Spieler:innen ab 12 Jahren; Dauer: 60 - 120 min; Verlag: Play for the Future; Milo van Holsteijn, Wouter Vink, Jöbke Janse

MS-Kinder

Global Warming

Das Spiel thematisiert die Erdölförderung und -verarbeitung und die damit verbundene Klimaerwärmung. Die (fiesen und bedenklichen) Aktionen der Spielenden haben direkten Einfluss auf die Siegbedingungen - bleiben diese in Grenzen zählt der finanzielle Gewinn, kippt das System, gewinnt der geringste Beitrag zur Erwärmung - Spielbar schon ab Volksschulalter, ideal aber von Unterstufe bis Erwachsene;

2 bis 4 SpielerInnen ab 8 Jahren; Dauer: 30 min; Verlag: Mücke; Autor: Deniz Bucak;



Planet

In diesem wunderschönen Spiel gestaltet man seinen eigenen Planeten in 3D mit den verschiedenen Landschaften je nach seinem persönlichen Ziel. Dabei sind natürlich die Tierarten, die gerade eine Heimat suchen, der entscheidende Faktor. Nach zwölf Runden ist der Planet fertig und die Tiere erfreuen sich an ihrem Lebensraum. Ein mehrfach ausgezeichnetes Spiel, besonders für Familien empfohlen. - Spielbar schon ab Volksschulalter, ideal aber von Unterstufe bis Erwachsene;

2 bis 4 SpielerInnen ab 8 Jahren; Dauer: 30 min; Verlag: Asmodee;
Autor: Urtis Sulinkas;

Renature

Hier möchte man der Natur helfen, ein umweltverschmutztes Tal wieder zurück in den ursprünglichen Zustand zu bringen. Um die Wette bepflanzt man Flächen und setzt Tierarten wieder frei. Doch das will gut geplant sein, denn je nach Reihenfolge und Art der Pflanze erhält man mehr oder weniger Siegpunkte. Ein Spiel, das im Verlauf eine bunte Landschaft entstehen lässt.

2 bis 4 SpielerInnen ab 8 Jahren; Dauer: 45 – 60 min; Verlag: Pegasus;
Autoren: Wolfgang Kramer und Michael Kiesling;

Mini Diver City

Hier kämpft man gemeinsam gegen internationale Konzerne, die die Ressourcen eines Korallen-Archipels mit vielfältigem Ökosystem ausbeuten wollen. Dabei ist man als Taucherteam gefordert die Regierung zu überzeugen, dass der gesamte Archipel zum Naturschutzgebiet erklärt wird. - Bevor die Profitgier der Fischfang-, Öl- und Tourismusindustrie die fragile Natur zerstört; Das gelingt durch das identifizieren und dokumentieren seltener Tierarten. Werden zu viele Tierarten von der Industrie ausgerottet oder zu viele Hotels gebaut - das Schwierigkeitslevel kann da sehr gut angepasst werden – verlieren alle Mitspielenden. Zusätzlich enthält die Spielregel Wissenswertes zu 12 gefährdeten Tierarten.

1 bis 7 SpielerInnen ab 8 Jahren; Dauer: 20 min; Verlag: Sphere Games; Autor: Maxime Tardif;

Kyoto – Money makes the World go down

Dieses Spiel entlarvt satirisch die Weltpolitik zum Thema Klima. Aufgezogen als spannender Politthriller rund um die Klimakonferenz, vertritt man dabei ein Land und will natürlich nur das Beste – für die eigenen Interessen, nicht für die Welt...; Das Spiel gewinnt man, wenn man seinen eigenen Wohlstand am besten gehalten hat, aber nur, wenn die Konferenz nicht scheitert. Scheitern die Verhandlungen (wer würde das denn zulassen...), wird nur die habgierigste Seite von der Siegwertung ausgeschlossen. Das Spiel offenbart dabei wirklich die negativen Implikationen der üblichen Politik und sorgt sicher für Diskussionsstoff.

3 bis 6 SpielerInnen ab 10 Jahren; Dauer: 30 - 45 min; Verlag: Pegasus;
AutorInnen: Sabine Harrer und Johannes Krenner;

Darwin´s Choice (mit der Erweiterung Before and After)

Alle Mitspielenden wollen hier Tierarten kreieren, die durch ihre gute Anpassung überleben und ihre Spuren in der Geschichte hinterlassen. Mit der Erweiterung Before and After kommen auch die menschlichen Einflüsse zur Geltung - Pestizide, Plastik, Krieg, Verschmutzung der Meere etc. - und verändern die Überlebenschancen der Tiere. Welche Arten können denn bei menschengemachten Katastrophen noch überleben?

2 bis 6 SpielerInnen ab 10 Jahren; Dauer: 60 -120 min; Verlag: Treeceratops;
Autoren: Marc Dür, Samuel Luterbacher, Elio Reinschmidt;

Der blaue Kristall

Hier geht es im Wettstreit um die Ausstattung des eigenen Hauses mit Solaranlagen. Dabei gewinnt, wer zuerst das eigene Dach mit 6 Photovoltaik-Modulen ausgerüstet hat. Im Spiel sind viele Fragekarten zum Thema, die gestellt werden und zu beantworten sind. So lernen die Mitspielenden im Laufe des Spiels eine Menge zu Sonnenenergie und Photovoltaik. Mit 5 oder 4 PV-Modulen als Spielziel hat man eine kürzere Spielzeit.

3 bis 6 SpielerInnen ab 10 Jahren; Dauer: 90 min; Verlag: Spieltrieb; Autor: Wolfgang Steinke;

Ecogon & Ecogon Stille Wasser

In den beiden Ecogon-Spielen erschafft man ein eigenes Ökosystem aus Tieren, Pflanzen und Lebensräumen und versucht durch strategische Planen ein stabiles Netzwerk aufzubauen. Doch die Natur hält auch einige Überraschungen parat, die mittels Ereigniskarten neue Herausforderungen bringen! Wird das Ökosystem dem standhalten? Es gibt verschiedene Regelvarianten für kürzere oder längere Partien, Solomodus und kooperatives Spiel. Und ganz nebenbei lernt man die heimische Natur genauer kennen!

1 bis 6 Spieler:innen ab 8 Jahren; Dauer: 30 - 90 min; Verlag: Gaia Games;
Autor: Micha Reimer;

Hungry Life - Europa

Ein Kartenspiel bei dem die ganze Familie über unsere heimische Natur lernt. Entdecke in 125 Karten die europäische Flora und Fauna, Naturereignisse und die Veränderung der Natur durch Menschen. Die Herausforderung besteht darin, Zusammenhänge in der Natur und den Schaden, den der Mensch verursacht zu erkennen und zu lernen, wie man der Natur helfen kann.

2 bis 5 Spieler:innen ab 8 Jahren; Dauer: 25 - 45 min; Verlag: Sharkee Games;
Autoren: Shayan & Keeyan & Kayeh Nejad;

VS-Kinder

Fish ´n´Flips

Hier geht es darum, Meerestiere wie Delphine und Schildkröten kooperativ oder um die Wette aus den Fangnetzen zu retten. Mit unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden und Missionen gibt es ein immer wieder neues

Spielerlebnis - Spielbar schon ab Volksschulalter, aber auch noch für Erwachsene interessant;

1 bis 6 Spiele:innen ab 8 Jahren; Dauer: 15 - 30 min; Verlag: Gaiagames;
Autor: Kevin Luhn;

Das Quiz der Erde

Unsere Erde ist einzigartig und faszinierend. Hier findet sich alles, was Kinder über den blauen Planeten wissen wollen. Ein lehrreiches Quiz, das als Ausgangspunkt für ökologische Themen hergenommen werden kann. - Passend für das Volksschulalter;

2 bis 5 Spieler:innen ab 8 Jahren; Dauer: 30 min; Verlag: Moses; Autor: Geraldine Maincent;

R-Öko

Ein Spiel um Recycling und Ökologie. Hier müssen die verschiedenen Abfälle korrekt sortenrein gesammelt und in Recyclingfabriken gebracht werden. Im Verlauf des Spieles wird es schwieriger, es kommt leider immer mehr Müll nach. Nur durch effektiveres Recyclen kann man dabei Minuspunkten entgehen. Greift das schwierige Thema kindgerecht auf und zeigt nebenbei, dass Müllentsorgung immer schwierig ist.

3 bis 5 Spieler:innen ab 8 Jahren; Dauer: 30 min; Verlag: Amigo; Autor: Susumu Kawasaki

Mein grüner Fußabdruck

Das Quiz für schlaue Kids zum Thema Umwelt und Nachhaltigkeit. Was hilft der Umwelt? Was ist das Ozonloch? Und wer ist eigentlich Greta Thunberg? Gemeinsam wird versucht, Fragen zu Umwelt und Klima zu beantworten und die Spielfigur weiterbewegt. Wenn mal jemand die Antwort nicht weiß, darf das Team mithelfen. Enthält auch Regeln für das Spiel für 1 Spieler:in und verschiedene Schwierigkeitsgrade!

1 - 6 Spieler:innen ab 8 Jahren; Dauer: 20 min; Verlag: Noris;

DKT – Das klimaneutrale Talent

In dieser DKT-Variante stehen die Themen Umwelt, Klima und Nachhaltigkeit im Mittelpunkt. Freie Gebiete werden gepachtet und dann mit Bäumen (später mit Wäldern) bepflanzt, was den Klimamarker positiv beeinflusst. Umweltbewusst wird im Spiel die Bahn benutzt und alle versuchen, ihren Anteil beim Abschalten der fossilen Kraftwerke zu leisten, das wird zum Spielende auch belohnt. Nur gemeinsam lässt sich das Klima retten, es wird daher zusammen gewonnen oder verloren (wer die meisten Wälder gepflanzt hat, bekommt den Titel „Klimahero“).

Inklusiv ist ein Begleitheft mit Infos zu den 17 Zielen für nachhaltige Entwicklung

2 - 6 Spieler:innen ab 8 Jahren; Dauer: 60 min; Verlag: Piatnik;

Kindergartenkinder

100 gewinnt

Ein Lernspiel zum klimaverträglichen Leben nach der Idee „Ein Tag hat 100 Punkte“. Das Spiel wurde für den Einsatz im Schul- und Bildungswesen konzipiert und ist im Grunde ein Memo-Spiel, das drei Spielmodi bereithält. In der vereinfachten Form schon ab 4 Jahren spielbar, in der Strategievариante ist es für Jugendliche und Erwachsene auch geeignet.

2 bis 6 SpielerInnen ab 4 Jahren; Dauer: 10 - 30 min; Verlag: Kairos – Institut für Wirkungsforschung Bregenz;

Honigtöpfchen

Ein kooperatives Laufspiel bei dem man gemeinsam den Bienen hilft im beginnenden Herbst den letzten Nektar einzusammeln und die Honigtöpfe zu füllen. In Kooperation mit „Bienen machen Schule“ enthält das Spiel auch Informationen über Bienen und nützliche Ideen um den Bienen auch in der realen Welt zu helfen. Passend für ältere Kindergartenkinder und Volksschulalter;

1 bis 4 SpielerInnen ab 5 Jahren; Dauer: 15 min; Verlag: Amigo;
Autor: Wolfgang Dirscherl;

Tief im Riff

Ein kooperatives Spiel in dem die Spielenden als neugierige Fische ein Korallenriff erkundet. Zusammenbleiben und gemeinsam andere Meeresbewohner zu finden, ist hier wichtig. Ein schönes und ausgezeichnetes Kinderspiel, das Kindern auch den Lebensraum Korallenriff nahebringen kann. Passend für ältere Kindergartenkinder und Volksschulalter;

2 bis 6 Spieler:innen ab 5 Jahren; Dauer: 20 min; Verlag: Amigo; Autor: Alex Randolph;

Viva Montanya

In diesem kooperativen Spiel müssen die Kinder die Bergwiese von allerlei Abfall befreien. Der Würfel bestimmt, welche Tiere unter den Abfällen gefunden werden müssen. Sind alle Tiere gefunden und die Abfälle in die richtigen Mülleimer entsorgt, bevor der Schnee die Abfälle unter sich begräbt, gewinnen alle zusammen. In 2 verschiedenen Schwierigkeitsgraden macht dieses lehrreiche Spiel schon die Jüngsten auf den Umweltschutz aufmerksam.

2 - 6 Spieler:innen ab 4 Jahren; Dauer: 20 min; Verlag: Bioviva; Autor: Sébastien Decad

Information und Kontakt zur KlimaKiste:

Klimabündnis Steiermark
Mag.^a Elisabeth Unger

Schumannngasse 3, 8010 Graz
T: 0316/821580, 0676/5086526
elisabeth.unger@klimabuendnis.at
www.klimabuendnis.at/steiermark

Empfehlungen Bücher/Hörbücher/DVDs:

LESEZENTRUM STEIERMARK
Institut für Bibliotheksorganisation,
Bibliotheksentwicklung und Lesepädagogik
Dr.ⁱⁿ Michaela Haller, GF

Eggenberger Allee 15a, 8020 Graz
T: 0316/685 3570
office@lesezentrum.at
www lesezentrum.at

Empfehlungen Spiele:

Die steirische Landesludothek Ludovico
Mag.^a Sarah Ulrych, GF
Johann F. Herrmann, Bereichsleitung
Karmeliterplatz 2, 8010 Graz
T: 0316/90370250
office@ludovico.at
www.ludovico.at